

Quảng Ngãi, ngày tháng 11 năm 2020

Số: /BQLDDCN
V/v hoàn thành công tác đấu thầu
Mua sắm tập trung

Kính gửi: Sở Thông tin và Truyền thông tỉnh

Thực hiện Quyết định số 1579/QĐ-UBND ngày 20/10/2020 của UBND tỉnh Quảng Ngãi về việc phê duyệt Kế hoạch lựa chọn nhà thầu gói thầu mua sắm tập trung thiết bị, vật tư để trang bị tại Bộ phận Một cửa cấp xã trên địa bàn tỉnh Quảng Ngãi. Ban Quản lý dự án đầu tư xây dựng các công trình dân dụng và công nghiệp tỉnh Quảng Ngãi đã tổ chức lựa chọn nhà thầu đối với gói thầu Mua sắm tập trung theo quy định, đến nay đã hoàn thành việc ký kết thỏa thuận khung với đơn vị trúng thầu được phê duyệt theo Quyết định số 190/QĐ-BQLDDCN ngày 06/11/2020, cụ thể như sau:

- Đơn vị đã ký kết thỏa thuận khung: Công ty TNHH Tin học Tiến Mạnh

- Giá trị ký kết: **4.486.079.000 VNĐ** (Bằng chữ: Bốn tỷ, bốn trăm tám mươi sáu triệu, không trăm bảy mươi chín nghìn đồng chẵn).

- Tiến độ thực hiện hợp đồng: Không quá 50 ngày, kể từ ngày ký hợp đồng.

- Loại hợp đồng: Trọn gói, không điều chỉnh giá.

- Kèm theo văn bản này các hồ sơ liên quan:

+ Quyết định phê duyệt kết quả lựa chọn nhà thầu;

+ Thương thảo thỏa thuận khung;

+ Thỏa thuận khung;

+ Các hồ sơ có liên quan.

Ban Quản lý dự án đầu tư xây dựng các công trình dân dụng và công nghiệp tỉnh Quảng Ngãi kính đề nghị Sở Thông tin và Truyền thông tỉnh Quảng Ngãi và các đơn vị có liên quan tiến hành đàm phán và ký kết hợp đồng với Công ty TNHH Tin học Tiến Mạnh với khối lượng và giá trị tương ứng nêu trên theo đúng quy định tại Nghị định số 151/2017/NĐ-CP ngày 26/12/2017 và các văn bản pháp luật liên quan. Thời gian đàm phán và ký kết hợp đồng tối đa không quá 10 ngày kể từ ngày nhận được thông báo này.

Ban Quản lý dự án đầu tư xây dựng các công trình dân dụng và công nghiệp tỉnh Quảng Ngãi đề nghị các đơn vị quan tâm phối hợp thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- UBND tỉnh (b/c);
- Sở Tài chính;
- GD, PGD (V.T.T);
- Đăng: + Trang tin báo đấu thầu;
+ Cổng thông tin điện tử tỉnh;
- Lưu: VT, KHTH.

**KT.GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Võ Thành Trung

